



香港傷健協會
傷健融合遊戲大全

傷健共融三十載 多元服務添姿采



目錄

序言	2
校際組得獎作品	4
校際組冠軍－開心寫數字	5
校際組亞軍－桌上吹乒乓	6
校際組季軍－傷健創彩虹	7
校際組優異－識得您	8
公開個人組得獎作品	9
公開個人組冠軍－傷健綠線	10
公開個人組亞軍－拋手巾仔	11
公開個人組季軍－拍波任務	12
公開個人組優異－傷健齊踏步	13
公開團體組得獎作品	14
公開團體組冠軍－同繫一線	15
公開團體組亞軍－浮浮沈沈	16
公開團體組季軍－傷健齊心爭上游，平等融合樂其中	17
公開團體組優異－傷健融匯路路通	18
優秀作品	19
傷健曲棍球	20
以鵝傳鵝	20
眾裡尋「它」	21
氣上眉頭，福滿堂	21
傷健傳汽球	22
傷健同心擲雞蛋	22
不要說「我」	23
叮噹嚟啦啦隊!!+汽球大運送+Warm Up Game	23
橡根	24
飛象過河	24
文字收買佬	25
傷健融洽大合併	26
歡樂彩虹	27
車仔麵檔	27
字字匯聚顯融合	28
傷健蹦蹦跳	28
傷健同行粉飛飛	29
傷健攜手傳情意·發揮潛能話你知	29
你我齊來送愛心·傷健共融展繽紛	30

序言

香港傷健協會獲得衛生福利及食物局之贊助，於 2002—03 年度在新界大埔及北區推行『傷健遊戲大全計劃』，期間舉行了多次傷健講座坊、遊戲工作坊、公開「傷健融合」遊戲設計比賽和「傷健融合」遊戲設計比賽頒獎禮暨體驗日。參與傷健講座的學生達四千八百人次，同時招募及訓練了十六名傷健融合義工，最後收到四十八份遊戲設計參賽作品。透過這個計劃，香港傷健協會與大埔及北區之地區團體、教會及學校合作，成功地推動「傷健融合」精神。

「傷健融合遊戲大全集」的內容包括「傷健融合」遊戲設計比賽校際組、公開個人組、公開團體組的得獎及優秀作品。參賽者於設計遊戲時都細心思考傷殘與健全人士彼此之間的能力及限制，進一步增加互相認識、了解及接納。在傷健遊戲體驗日當中，我們更察覺所有人都樂於參與遊戲中和能夠直接體驗當中的意義。「傷健融合遊戲大全集」的製作是希望拋磚引玉，激發起更多傷健融合遊戲的意念與創作，進而推動整個社會的傷健融合風氣。

編輯小組：李國泉先生（香港傷健協會服務督導主任）
陳菲比女士（東九龍傷健中心主任）
關兆基先生（東九龍傷健中心程序工作員）
李安東先生（新界北區傷健服務計劃統籌員）

二零零三年三月



2003年1月26日頒獎禮暨體驗日主禮嘉賓

得獎作品

校際組得獎作品



校際組冠軍一名稱：開心寫數字

設計者：天主教伍華中學

參與人數：6-18人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓健全和傷殘人士學習用身體語言來互相溝通，促使健全和傷殘人士達到共融。

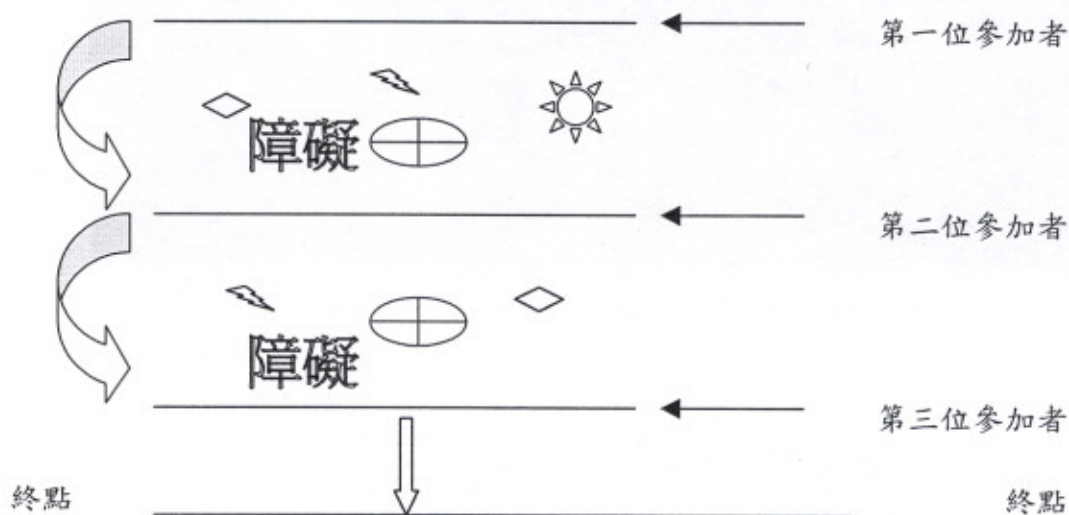
遊戲玩法：

分成兩組，每組有三人，參與者需在指定位置等候，大會提供一條算式予第一位參加者，第一位參加者知道後，通過障礙到達第二位參加者，第一位參加者需用身體語言將該算式告知第二位參加者，第二位參加者明白後，通過障礙到達第三位參加者，同樣以身體語言將該算式告知第三位參加者，第三位參加者明白後，盡快到終點寫上該算式和答案，最快和對的組別得一分，最後最高分的組別勝出。

規則：

* 不可用口說話、不可用手指、不可偷步

** 違規的組別每次扣一分



遊戲設計如何配合目的：

用身體語言告訴組員時，可令他們加強溝通。

遊戲道具：

咭紙

箱頭筆

校際組亞軍一名稱：桌上吹乒乓

設計者：大埔官立中學

參與人數：18人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

傷殘及健全人士能發揮合作精神，攜手合作，爭取勝利，達致遊戲主題——傷健融合

遊戲玩法：

1. 長桌中有一中線，以此將長桌分成兩個區域。
2. 每邊各有一個九個參賽者，每次派出三名參賽者出賽。
3. 其中有兩名傷殘人士及一名健全人士。
4. 每邊長桌各放十個不同顏色的乒乓球。
5. 遊戲開始時，每邊的參賽者要將放在自己區域內的乒乓球吹到對面區域，吹得最多球到對方區域的一方便得一分。
6. 當對方將球吹入自己區域時，亦可以將球吹回。
7. 遊戲共設三回，每45秒為一個回合。
8. 遊戲將連續進行3局，得最高分的一組〈9個人〉便算勝出。

規則：

* 遊戲進行時，每邊參賽者的活動範圍只限自己區域的外圍，不能走到對面參賽者的區域。

** 另比賽進行時只能用口吹乒乓球，不能用手觸及乒乓球。

遊戲道具：

乒乓球枱

乒乓球

咭紙



校際組季軍一名稱：傷健創彩虹

設計者：天主教伍華中學

參與人數：14人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

促使健全和傷殘人士互相合作，發揮美術天份，達到共融。

遊戲玩法：

每組有七人共兩組，每組需有健全和傷殘人士。其中一位參加者以物蒙眼，另一位參加者指示蒙眼者。大會提供七件物件，參加者需利用該七件物件畫彩虹。每位參加者都需要被蒙眼，直至完成彩虹。最後由現場觀眾以掌聲選出最似彩虹的一組。

規則：

* 大會提供七件物件，每件限用一次。

** 指示者不可觸摸蒙眼的參加者。

遊戲設計如何配合目的：

1. 傷殘和健全人士畫彩虹 → 互相合作。
2. 畫彩虹最似 → 發揮美術天份。
3. 最快畫彩虹 → 考驗做事的速度。

遊戲道具：

水彩

水彩筆

畫紙



校際組優異一名稱：識得您

設計者：天主教伍華中學

參與人數：4-20人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

健全和傷殘人士從遊戲中互相認識，及達到共融的氣氛，遊戲亦可訓練參與者的記憶力。

遊戲玩法：

分成兩組，每組的成員介紹自己。遊戲開始，由每組派一名代表讓對方猜，講對的組別可得一分，最後得分最高組別勝出。

遊戲設計如何配合目的：

介紹自己 → 令參加者互相認識。

一同參與遊戲 → 令健全和傷殘人士達到共融氣氛。

遊戲講出對方組別代表的姓名 → 訓練參與者的記憶力。

遊戲道具：

不需要



公開個人組得獎作品



公開個人組冠軍一名稱：傷健綠線

設計者：李焯堯

參與人數：16人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓傷殘和健全人士互相溝通、幫助、增加大家解決問題的能力，令他們互相共融。

遊戲玩法：

分成兩組，每組八人分別圍一個圈，然後用繩將大家的手縛著（左手連著左邊人的右手），再向後退，擴闊成一個更大的圈，再由工作人員為大家移動位置，將繩變亂。大家需想辦法解開這些繩，並變回原來的圈。遊戲開始時播放音樂，當音樂停頓各組別不可再挪動，那組在音樂結束前完成，而最快者就勝出。

遊戲設計如何配合目的：

使傷健參加者在線的阻礙下活動（如在殘障的情況）需要全組的合作。並且一同想辦法解決困難（全組必須溝通），令大家明白在有障礙的困難下，要把自己開放，擴大自己的空間，不要放棄自己。

遊戲道具：

棉繩 16條



公開個人組亞軍一名稱：拋手巾仔

設計者：陳佩如

參與人數：5-20人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

增加團結及合作精神，使手腕靈活，運用腦筋，開心快樂

遊戲玩法：

1. 參加者坐輪椅圍成大圓圈
2. 其中一人在圈外拿著手巾仔坐輪椅繞圈行走，並可隨意將手巾仔放在圈外任何參與者的右邊。並盡快繞圈行走，回到被放下手巾仔參與者的位置，如被放下手巾仔的參與者還未察覺，就要接受懲罰「例如：唱歌、扮相等等……」。
3. 被放手巾的參與者如發覺被放下手巾，要即刻用鈎把手巾仔鈎起，並要追趕放下手巾仔的參與者，如追不到就要替代放手巾的參與者。如未能返回原來位置而被追到者，就需要被懲罰。
4. 遊戲以循環式進行。

遊戲設計如何配合目的：

透過緊張歡樂遊戲過程，使傷健人士不分你我地接觸，體現傷健平等、融合的精神。

遊戲道具：

竹

鈎

手巾仔1條



公開個人組季軍——名稱：拍波任務

設計者：林明華

參與人數：12人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

透過遊戲讓健全人士去體驗坐在輪椅上的感受。

遊戲玩法：

1. 每組6人，分成兩組。每組負責吹汽球及拍汽球。波的大小有標準，違者被淘汰。
2. 拍波員一定坐輪椅或地上，吹球員可以坐立或站立。吹波員要在拍波員後面，方便傳遞。若果吹波員感到疲倦，可以與拍波員對調。
3. 限時三分鐘，將波吹好交給拍波員，拍波員將波拍入圈內，越過圈就淘汰。所有參賽者不可超越界線。
4. 三分鐘後，淘汰細波及越過界波，再計算圈內的波。
5. 最多波在圈內的組別為冠軍，其次是亞軍。
6. 當波跌在圈外，不可用腳或任何動作將其餘的波溜入圈內，此屬犯規。

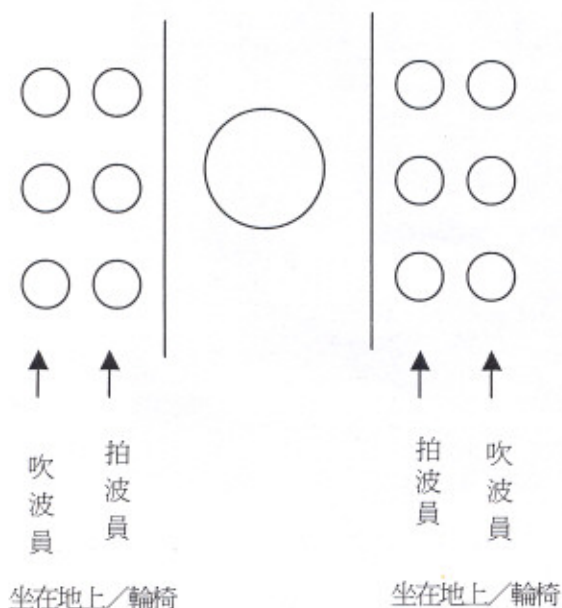
遊戲設計如何配合目的：

輪椅使用者受著身體限制不能隨意去追逐汽球，使它拍入圈內。為了讓健全人士去體驗他們的局限，健全人士一定坐在輪椅／椅上／地上，盡量將汽球拍入圈內，遊戲可以配合傷健融合的目的。

遊戲道具：

汽球

白膠紙



公開個人組優異一名稱：傷健齊踏步

設計者：陳家裕

參與人數：10-30人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

透過二人三足形式促使傷健一家親。

遊戲玩法：

以二人三足形式進行這個遊戲，輪椅人士則以二人三輪形式進行遊戲，由起點開始，誰最快到終點為勝。

遊戲設計如何配合目的：

傷殘和健全人士一同玩這個遊戲 → 促使傷健一家親。

遊戲道具：

棉繩



公開團體組得獎作品



公開團體組冠軍—名稱：同繫一線

設計者：樂之園組（港島東傷健中心）

參與人數：6-18人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

增加傷健合作的機會，達致傷健共融

發掘領袖才能的人

遊戲玩法：

1. 每組7人，共2-4組，選出一位指導領袖。
2. 其他組員需要戴上眼罩，以手或腰部接觸絲帶。
3. 當主持人講出造成某個圖形時，組員就要合力拼出指定圖形，指導領袖以口述提示組員。但組員在遊戲過程中要掂住絲帶而不可以接觸組員或絲帶。
4. 當完成圖形後，由指導領袖舉手示意完成。

遊戲設計如何配合目的：

以一條小小的絲帶將傷健人士串連一起

遊戲道具：

絲帶

眼罩

圖形



公開團體組亞軍一名稱：浮浮沈沈

設計者：陶藝組（西香港傷健中心）

參與人數：6-8人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

傷健融合

發揮傷健合作精神

遊戲玩法：

1. 三至四組進行（每組傷殘和健全人士各一人）
2. 以比賽形式
3. 各組員一隻湯匙，健全組員加多一隻平底膠碗
4. 限時約三十秒，傷殘組員用湯匙把池中的波子放入健全組員的匙子上，再把波子放入碗中。

規則及評分準則：

* 遊戲結束後，一同把碗放回池中，看誰是浮或是沈？

** 浮為之勝出，沈為之負。如果同屬浮在水面，再以波子數量較多為勝。

*** 在遊戲過程中，不想有太多水放在碗中，可以在未放入碗中時，利用匙子凌空倒出，但不可以在池邊。

**** 已經放入碗中的水和波子不能倒出。

遊戲設計如何配合目的：

1. 傷健人士各一人為一組，在遊戲過程中，合作把波子放入碗中 → 合作精神
2. 在遊戲前和過程中需要溝通，從而認識新朋友和分享遊戲過程 → 融合

遊戲道具：

水箱或水池

大量波子

平底膠碗

膠湯匙



公開團體組季軍一名稱：傷健齊心爭上游，平等融合樂其中

設計者：電腦學會（東九龍傷健中心）

參與人數：14-56人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓傷健人士透過遊戲活動，互相了解、合作及支持，有機會發揮取長補短，同心協力的團隊精神，體現傷健平等融合的精神。

遊戲玩法：

隊制淘汰賽，可分初賽及決賽。依據場地大小來擬定2至10隊同時進行及比賽路線的長短。每隊只需兩張（長4尺X寬3.5尺）的咭紙和每隊五位參賽者，其中三位傷健人士（其中一位是輪椅使用者），二位健全人士。從起點放下一張咭紙，然後五位參賽者行上去，（不准行出咭紙外，違者扣分）接著放下第二張咭紙在前面，（每隊賽前先商議分工）然後五位參賽者向前行上去，並要拿起後面一張的咭紙，再放在前面，如此重覆直到終點，先達到終點為勝。

為了增加遊戲的難度和合作性；在比賽半途中加進一位健全人士，後又在半途的半途中再加進一位傷殘人士，最後每隊參賽者合共有七人都要在咭紙內向前進（不得踏出咭紙外），誰先達到終點為勝

遊戲設計如何配合目的：

「速度競逐與合作無間」的遊戲可讓傷健人士同時參與過程，體現同舟共濟，應該彼此了解能力及限制，並發揮團隊合作精神，達致「傷健融合」遊戲的目的。

遊戲道具：

咭紙

計時器



公開團體組優異一名稱：傷健融匯路路通

設計者：八爪魚小組（東九龍傷健中心）

參與人數：4-16人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓公眾人士對無障礙社會建設有基本概念，並且在遊戲中有合作溝通機會，同時亦有扮演作為殘疾人士的身份，去體驗及領略殘疾人士在社會的需要。

遊戲玩法：

遊戲由兩位人士合作，一位要戴上眼罩，而另一位在旁發號司令指示戴眼罩者，如何駕駛輪椅走過沒有障礙的通道。而路面上將會以貼有代表障礙的圖示，一旦錯誤走錯須重新開始至走完全程為止。

（# 此遊戲可分組作賽）

遊戲設計如何配合目的：

讓健全人士體驗作為殘疾人士的身份外，並促使一傷一健的共融互相合作和了解。從而在過程中教育公眾人士對兩者之融和的重要，並引起他們關注殘疾人士的需要。

遊戲道具：

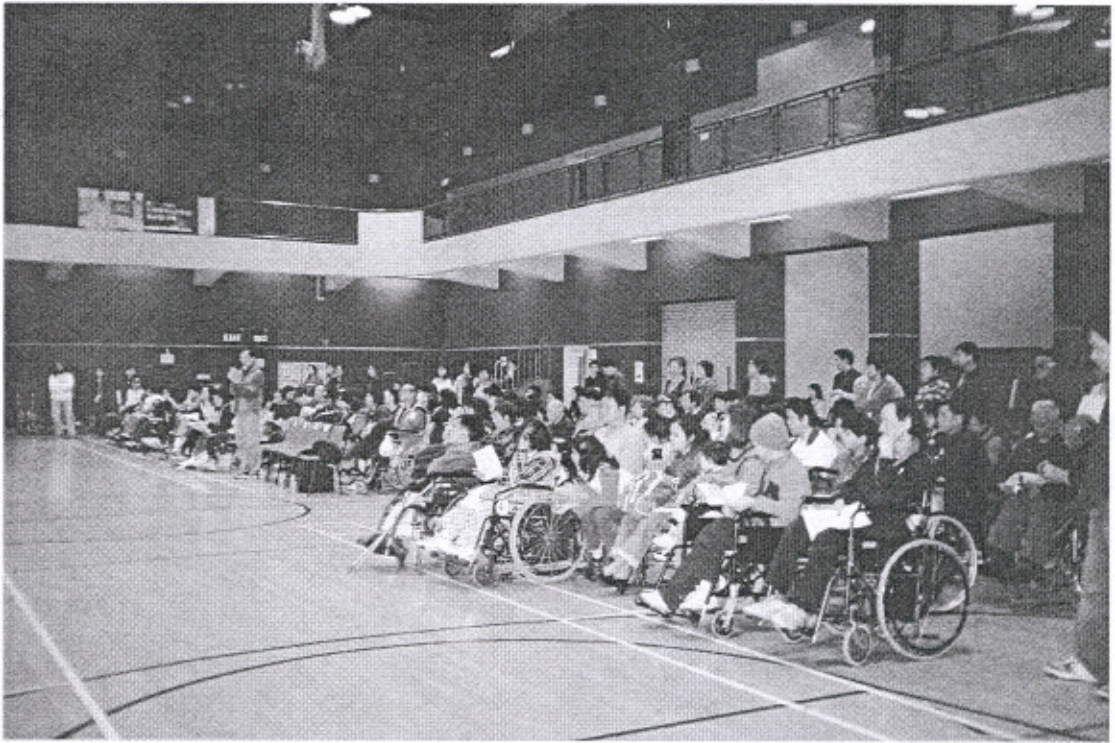
電線膠紙

眼罩

障礙圖示



優 秀 作 品



名稱：傷健曲棍球

設計者：Winnie Cheung

參與人數：24人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

1. 推廣傷健共融。
2. 發揮團隊精神。
3. 推廣曲棍球運動。
4. 使健全人士體驗傷殘人士的難處。

遊戲玩法：

遊戲分兩隊以比賽形式進行，每隊共有12位隊員。包括11位球員及1位領隊。每場6位球員上場比賽，包括3位傷殘人士，3位健全人士，所有參加者皆需坐在輪椅上作賽。健全人士需自己推輪椅，而傷殘人士則可選擇自己推或找別人協助。每場比賽十五分鐘，共兩場，兩場比賽間休息五分鐘。隊員用棍將球投入龍門可得一分，在限時取得最高分的隊伍為勝。

遊戲設計如何配合目的：

1. 健全人士需坐輪椅進行比賽，讓他們親身體驗遊戲過程所面對情景。
2. 遊戲過程中傷健人士需要互相合作發揮團隊精神。

遊戲道具：

Fitness ball

色帶

白色膠水管

名稱：以鵝傳鵝

設計者：吳浩南

參與人數：20-60人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

藉著這個遊戲來訓練參加者的記憶力、團結、合作性和溝通技巧。

遊戲玩法：

以10人為一組，每組排成一行。主持人講一個故事給每組最尾的人知道。跟著主持人發號開始，最尾的人將主持人的故事說給前面的人，一直至排首位的人，全組舉手示意完成。主持人即時叫停，並由該組最前者說出主持人的故事，主持人認為正確便勝出。

遊戲設計如何配合目的：

每個人都要記著前者說的話，然後用大家的溝通技巧交換資料，速度亦是關鍵之一，最重要是依靠全組的合作性。

遊戲道具：

獎品

名稱：眾裡尋「它」

設計者：李惠君

參與人數：2-12人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

傷健融洽的精神與合作性。

遊戲玩法：

主持人給予各組成員做指定句子（例如：中心的字、電話及地址等）。遊戲開始時，各組員要合作，在報紙內尋找所需要的字，找到之後，剪下再用膠紙貼上白紙上，每組成員在限時內完成，而最快完成的組別為勝出，如未能限時內完成的話，貼上白紙字多及正確的為勝出。

* 時間：約十分鐘

** 人數：（不限）每組一份用具，

*** 主持人負責以計時器計時。

遊戲道具：

舊報紙

白紙

長枱

計時器

膠紙

剪刀

名稱：氣上眉頭，福滿堂

設計者：李貴珍

參與人數：20-60人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

練吹氣球，練接拋氣球上半空，連繼續做三次，到達目的地在箱內。

遊戲玩法：

1. 健全人士吹三個氣球，然後拋上半空，落下來，繼續做三次，一直走到目的地，放下氣球在箱內。
2. 傷殘人士吹氣球（可以用繩扎住口），然後拉著三個氣球走放進箱內

遊戲道具：

氣球

名稱：傷健傳汽球

設計者：天主教伍華中學

參與人數：4-15 人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

透過傳汽球考驗參加者的反應力，令傷殘和健全人士達至共融。表演項目可增強參加者的自信心，發揮自我才華。

遊戲玩法：

每位參加者圍圈坐在椅子上，音樂開始便傳汽球，若音樂停頓，拿著汽球的參加者便出來圈中為大家表演，表演次數最多的三個人可獲得獎品。

遊戲設計如何配合目的：

1. 傳汽球及聽音樂 → 反應力。
2. 傷殘和健全人士一同玩遊戲 → 達至共融。
3. 表演 → 增強自信心和發揮自我才華。

遊戲道具：

汽球

音響設備

名稱：傷健同心擲雞蛋

設計者：陳家裕

參與人數：4-16 人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

透過傷殘和健全人士的合作，用紙或物件包著雞蛋，令雞蛋保持完整毫無破損，達至傷健共融。

遊戲玩法：

分成兩隊，每隊須有傷殘和健全人士，利用大會所提供的材料，如：紙、萬字夾……等，用來包著雞蛋。完成後，派一名代表將雞蛋擲到指定位置，如沒有破爛便勝出。

遊戲設計如何配合目的：

1. 傷殘和健全人士一同製作 → 合作精神
2. 傷殘和健全人士共同參與 → 達到共融
3. 成功令雞蛋毫無破損 → 增強成功感

遊戲道具：

雞蛋

獎品

名稱：不要說「我」

設計者：陳家裕

參與人數：10-16人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

1. 促使傷殘和健全人士共融。
2. 學習思考。
3. 忍耐。

遊戲玩法：

首先分為兩隊，每隊所有隊員都會獲得糖果五粒，然後到對方隊伍問其隊員一些問題，從中誘導對方隊員說「我」字。五分鐘後，統計每隊剩下的糖果，最多糖果的隊伍勝出。

遊戲設計如何配合目的：

傷殘和健全人士一同參與遊戲 → 促使傷殘和健全人士共融。

問題誘導對方隊員說「我」字 → 學習思考不說「我」字 → 忍耐。

遊戲道具：

糖果
禮物

名稱：叮噹嚟啦啦隊!!+汽球大運送+Warm Up Game

設計者：林淑珍

參與人數：8人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

傷健融洽，競賽精神。

遊戲玩法：

參賽者站在圓圈中間，將叮噹、大雄及技安的卡通公仔紙板放在離參賽者約兩米外的地上，參賽者輪流拋擲沙包/豆袋，擲中叮噹者得3分，大雄2分，技安1分，共拋10次計分。

第二回合，由一健全人士推著一坐輪椅者為一組合，負責運送5個汽球，由起點至距離約十五米以外的籃子裏，汽球必須由參加者吹漲至與標準汽球相約的大小，最快完成者可得十分，次者九，分如此類推。總分最高者為勝，可獲禮品。

Warm Up Game 是傳波波，待音樂停頓後需自選一首約一分鐘的短歌獻唱。

遊戲設計如何配合目的：

需要健全人士及傷殘人士一同合作，發揮傷健融洽的精神，有競賽性以增加氣氛。

遊戲道具：

汽球
豆袋
獎品

名稱：橡根

設計者：藍風義工團（深水傷健中心）

參與人數：8人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

增加彼此合作，可讓傷健人士一起參與。

遊戲玩法：

先行製作一個架，架上套上兩條長的橡根（按比賽隊伍而定），然後擺放預先以用紙製作的「人仔」放在橡根上，用手指按住橡根使「人仔」慢慢行到終點，以最先到達目的地為勝利。

遊戲設計如何配合目的：

遊戲非常簡單，只需郁動手指便可控制「人仔」前進，傷殘人士可以參與的激烈比賽。

遊戲道具：

板

橡根

名稱：飛象過河

設計者：藍風義工團（深水傷健中心）

參與人數：8人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓傷健人士一起合作及參與。

遊戲玩法：

遊戲枱兩張，枱與枱中間預留約一粒象棋的位置，以隊際輪流彈象棋。以棋子跌在隙內為一分，以最多為勝利。

比賽開始前先擬定勝出的分數

遊戲設計如何配合目的：

傷健人士一起合作遊戲，並訓練傷殘人士的手部操作。

遊戲道具：

枱

象棋

名稱：文字收買佬

設計者：馬文輝

參與人數：20人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

1. 傷健合作，增進交進。
2. 傷健共同認識時事，關注社會。

遊戲玩法：

- a) 場地面積約為半個羽毛球場；遊戲約半小時。
- b) 三位傷殘人士及一位健全人士為一組，共分四組。
- c) 每組分發兩份中文報章、一把剪刀、一支膠水及十張A4白色草稿紙。
- d) 「主持」由傷健人士共同負責，包括宣讀遊戲內容，介紹規則，控制流程，發問和裁判勝負等；「旁証」也由傷健人士共同負責，包括維持秩序和協助裁判等。

遊戲分為首、次回合。首回合為「好朋友、祝福你」；次回合為「關心時事大比併」。

首回合（既是熱身，又是傷健互相問候），在十分鐘內每組利用兩份中文報章剪出祝福語。祝福語可直接取材自報章內容，或自由砌文字，但是一組中不可重覆，並貼在A4白草稿紙上。在限時內剪下或拼砌最多而恰當祝福語的一組為冠軍，以下類推。冠軍得400分，亞軍得300分，季軍得200分，殿軍得100分。

次回合為「時事搶答題」。主持發問有關時事問題，參加者在1½分鐘內，從報章上剪下答案，貼在A4白色草稿紙上，然後放到主持人手上。首五題的答案由輪椅人士遞交，後五題答案由健全人士交出。正確而完整答案為第一名；答案皆對者，以交出時間先後判定。第一名得400分，第二名得300分，以下類推。

* 旁証計時及登分；主持負責收集答案及裁判。

- ** 時事問題舉隅：
- a) 誰是現任保安局局長？（葉劉淑儀女士）
 - b) 哪份文件有「香港小憲法之稱」？（基本法）

遊戲設計如何配合目的：

1. 傷健朋友必須經討論、分工、提點和互補等，才可達至「合作」和「交流」，完成遊戲，達成目的一。
2. 通過剪報，由己及外，傷健合力認識身邊的社會時事，擴闊視野，達成目的二。

遊戲道具：

報章（8份，一式四份）

剪刀

膠水

草稿紙

登分紙

獎品（小食）

名稱：傷健融洽大合併

設計者：馬雄洲

參與人數：12-24人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

圖形是傷健融洽的理念或宣傳句語，在遊戲時各人認識“傷健融合”的信念，並且有溝通及鼓勵的機會。

遊戲玩法：

每組4或6人，一般可分作三組，每組需由傷健人士組成。遊戲開始時，大會分派給每組合併後圖形的圖案，每組圖案不同。每組每次派2人到放上圖形散件的池或枱面，找尋適合的圖形散件，每次一件，放到指定的枱面或壁報板上及砌成該組的圖形，再回到起點，由接力的組員繼續，鬥快砌成該組的圖形，最快完成的組別勝出。

遊戲設計如何配合目的：

圖形是“傷健融合”精神的信念及句語，遊戲時認識到“傷健融合”的精神。

遊戲前後可介紹及宣傳“傷健融合”的信念。

遊戲道具：

大圖畫紙

發泡膠

文具

筆

剪刀

膠水

名稱：歡樂彩虹

設計者：陳君雄

參與人數：20人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

增加傷健人士的合作機會達致信任及互相溝通。讓健全人士了解傷殘人士的障礙情況，並明白他們的困難。

遊戲玩法：

將10名健全，10名傷殘人士，依每組一健、一傷殘人士分組，共分十組。將健全人士以物蔽眼，並由傷殘人士指揮組員把他推著，穿過障礙，收集七色膠片，並以最短時間拼好彩虹為之勝出。

遊戲設計如何配合目的：

健全人士以物蔽眼，令他們感受傷殘人士受障礙的情況，並從遊戲中合作，互相體諒，增加傷健聯繫。

遊戲道具：

桌子

椅子

顏色膠片

名稱：車仔麵檔

設計者：彭榮輝

參與人數：36人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

令傷殘和健全人士發揮團結互助的精神，加上遊戲是以集體討論來進行，可以考驗參賽者的腦筋和反應，亦避免參加者冷落一旁，加上以鬥快的形式來決定各組的勝負，使比賽氣氛更為緊張和令遊戲生動活潑。

遊戲玩法：

首先將參賽者分為A、B、C三組，每一組的組員相同，約為5—6人，然後將ABC各組隊員員給序一個相同的代號，如ABC組的第一個組員給序豬皮的代號，第二個組員給序油麵的代號，第三組的組員也編上代號，遊戲就可以開始，由評判來擔任車仔麵車仔麵的師傅，講出題目，我要一碗豬皮、魚旦、牛栢葉、油麵時，ABC組員要鬥快找出這幾個代號的組員，來勝出者3分，其次2分、1分。當測試題目完畢，最高分數的組別便是勝出者。每組12人（健全6人，傷殘6人）。

遊戲設計如何配合目的：

把健全蒙上眼睛，令他們知道傷殘人士的障礙，並從遊戲合作學習互相體諒，增加傷健聯繫。

遊戲道具：

文具

咭紙、顏色紙

飲品

名稱：字字匯聚顯融合

設計者：林銘仲

參與人數：12人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

讓傷健人士在遊戲過程中互相認識與溝通，增進彼此了解和融洽合作。

遊戲玩法：

1. 二位傷殘人士（其中一位為輪椅使用者）及一位健全人士，共分四組。賽前每組可先商議分工及合作步驟等。
2. 可在球場或空曠地方進行。
3. 大會將繩及膠紙分發各組，另組員自行預備手機。大會先在 A4 紙內寫上大字及標點符號，例如：傷健融合社區顯，大家努力在其中！
1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16……
4. 每組的三人各自分開在兩邊，一邊一人，一邊二人（建議一輪椅一健全）。
5. 比賽開始，一邊一人在碎紙堆裏尋找出指定的四個號碼，然後用手機通知另一邊的二人拍檔，要他們在觀眾席對號找出 A4 紙〈有字〉。每組要找出四張 A4 紙，然後由二人一起送到另一邊對號貼上〈可三人合作貼上〉，先完成者為勝。〈如遊戲具複雜性，可在送紙到另一邊時推輪椅作障礙物〉

遊戲設計如何配合目的：

遊戲完成需傷健人士取長補短分工，緊密合作，在限時、緊湊、刺激的遊戲中體現傷健融合的精神。

遊戲道具：

A4 紙及紙張

繩

膠紙

名稱：傷健蹦蹦跳

設計者：馬雄洲

參與人數：12人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

認識互相幫助的意識，令健全人士在投入活動中加強了解對殘疾的感受。

遊戲玩法：

最少有四組，每組3人，1人投球，2人接球。投球者要有手力，站於投球點，把2種顏色（1種代表傷殘人士、1種代表健全人士）的乒乓球投向接球者，每次投1球，球需有1次著地；接球者由傷健人士組成，傷殘人士需坐輪椅，健全人士以物蔽眼，2人接球時要互相提點幫助；每人手持籐籃一個，當球來時，傷殘人士要提示由誰人接球，如球是橙色（代表傷殘人士）需由健全人士用籐籃接球，如球是白色（代表健全人士）需由傷殘人士用籐籃接球，如此類推，在指定時間內（如3分鐘1組）完成遊戲。

計分辦法：完成遊戲後，點算籐籃內之球數，1球1分，但要傷殘人士籃內一定是代表健全人士的球，如有其他顏色要扣分，1球1分，健全人士籃內一定是代表傷殘人士的球，若有其他顏色，1球扣1分。所有組別完成遊戲後，分數高者勝出，並有獎品。

遊戲設計如何配合目的：

遊戲時需要互相合作及幫助，健全人士感受有殘疾時的困難，遊戲時有互相接納的含意。

遊戲道具：

乒乓球

籐籃

名稱：傷健同行粉飛飛

設計者：施嶸傑

參與人數：24人

遊戲目的：

透過遊戲使大家一起合作，促進傷健融合。

遊戲玩法：

1. 將24人分成四組
2. 每組排列：
 - a. 設三個地點，每個相距五十碼，在第二個地點擺一個袋作放氣球用，另一地點準備一張枱放蠟燭
 - b. 以一條絲帶縛住傷健兩人之腳，然後合力吹脹兩個氣球
 - c. 走到第二個地點，將氣球放入袋內
 - d. 跟著，另一對傷健人士用手巾蒙面走到另個地點，點燃三支蠟燭
 - e. 接著，另一對傷健人士用一條絲帶縛住傷健兩人之腳再走回原來的起點
3. 最快完成組別獲勝

遊戲設計如何配合目的：

遊戲時需要互相合作及幫助，健全人士可感受到傷殘人士的困難，遊戲中並有互相接納的含意。

遊戲道具：

手巾
氣球
蠟燭
絲帶
袋

名稱：傷健攜手傳情意·發揮潛能話你知

設計者：羅佩貞

參與人數：8-20人

該遊戲是適合輪椅使用者參加

遊戲目的：

透過遊戲可以讓傷殘或健全人士一起參與。他們可以考慮各種不同傷殘類別的能力，以分配他們擔當遊戲中不同的部份，以達到不單傷與健，甚至不同傷殘類別的人士，也可共同進行遊戲活動，互補能力上的不足，發揮他們的潛能。

遊戲玩法：

分成幾隊，每隊派出四人（如為A, B, C, D），排成一直線，各人相隔一段距離，先由A抽出小咭，小咭內寫了由六個字組成的句子，但句子是倒轉寫的，例如「樂快很日今我」，A看後，要透過“紙杯通話器”根據小咭所寫的字由左至右讀給B聽（可連續讀三次）；B聽後，用同樣方法讀給C聽，C聽後要把句子倒轉以回復原本意思，再在預先準備給他的字集裡找出所需的單字咭（字集裡會混有其他同音單字咭），然後把找出的正確單字咭交給D，最後由D將單字咭順序在白板上貼成一完整有意思的句子就算完成。幾隊一齊進行，以最快完成又正確的為勝出！

* 紙杯通話器，是由紙杯及線所做成的，只要雙方把紙杯繫著的線拉直，透過聲音的震盪，可把聲音傳給對方。

遊戲設計如何配合目的：

這遊戲當中，可以同時融合健全及不同傷殘類別的人士一起參與，行動不便的可以負責傳話部份、有言語障礙的可以負責接聽訊息部份及找出單字咭、而聽覺及言語同樣有障礙的人士或是健全人士則可以協助把找齊的單字咭貼於白板上。

遊戲道具：

白咭紙
紙杯
雙面膠紙
白線
粗水筆

名稱：你我齊來送愛心·傷健共融展繽紛

設計者：羅佩貞

參與人數：21-28人

遊戲目的：

透過遊戲可以讓傷殘或健全人士一起參與。讓健全人士體驗傷殘人士的困難及需要，亦可從中了解他們如何面對及解決。不論傷健與否，只要互相協助、互補不足、發揮所長，都可以共融合作做好一件事。

遊戲玩法：

分成數隊，各隊先抽出一種顏色紙代表自己隊伍。每隊派出七人（隊伍名稱為①②③④⑤⑥⑦），①②站於A點，相隔一段距離後，③④站於B點，再相隔一段距離後，⑤⑥站於C點。而A點、B點及C點放置一個載有不同顏色心形紙的膠碗（每種顏色有3張）。⑦（這角色限定要健全人士負責），他要坐著手動輪椅，單手捧著紙托盤，盤上放有一空膠碗。

遊戲開始時，⑦要單手奉著紙托盤，輪流轉換左右手推動輪椅由起點去到A點。①只需在A點捧著載有不同顏色心形紙的膠碗，②利用吸管從①的碗中吸出所有屬於自己隊伍的顏色紙，放到⑦托盤上的碗內。⑦繼續以單手替換方法推輪椅到B點，③④以同樣方法像①②般互相協助，將自己隊伍顏色的心形紙吸到⑦的碗內，⑦再同樣去到C點，⑤⑥亦同樣做法，把心形紙吸到⑦的碗內。最後⑦繼續以單手替換方法推輪椅到終點完成。各隊伍一齊進行，以最快去到終點為勝！

遊戲設計如何配合目的：

限定由健全人士負責坐輪椅運送碎紙，讓他們親身體驗推輪椅，尤其了解到當傷殘人士一邊拿著東西，一邊推輪椅時，是如何解決困難。另外，要算是四肢活動能力不佳的朋友，亦能擔當重要的角色，利用吸管運送碎紙。而捧著碗協助隊員吸起碎紙的角色同樣重要，讓我們明白到，能力多少不重要，共融參與才是傷健融合的目的。


遊戲道具：

吸管一包

膠碗

雜色紙

硬紙皮（做紙托盤）

The background of the page is a light pink color. It features several handprints in various colors (purple, white, green, yellow, red, pink) scattered across the surface. There are also solid red shapes, including a large L-shaped block in the top left, a vertical bar on the right side, and a horizontal bar at the bottom left. The text is arranged in a clean, sans-serif font.

書名 — 傷健融合遊戲大全集

出版 — 香港傷健協會
地址：香港薄扶林水塘道75號
電話：2551 4161
傳真：2875 1401
網址：hkphab.org.hk
電郵：hq@hkphab.org.hk

版次 — 二零零三年三月第一版

編輯 — 李國泉先生（香港傷健協會服務督導主任）
陳菲比女士（東九龍傷健中心主任）
關兆基先生（東九龍傷健中心程序工作員）
李安東先生（新界北區傷健服務計劃統籌員）